

25 sorprendentes creaciones: Los mejores inventos del 2012, según la revista Time

Actividad Creada Por: Mónica Flórez

ACTIVIDAD 1: Lee el siguiente artículo <http://www.innovacion.gob.cl/2012/11/los-mejores-inventos-del-2012-segun-time/> y, después de mirar los inventos, llena el siguiente cuadro con el nombre del invento y las expresiones de finalidad [para(que), a fin de(que), con el fin de(que), etc.] para describir brevemente su uso: utiliza **TUS PROPIAS PALABRAS**:

25 sorprendentes creaciones: Los mejores inventos del 2012, según la revista Time

Desde un test casero de VIH hasta una mascota tecnológica, con dispositivos que cuestan desde US\$ 20 hasta US\$ 2.500 millones. Así de variada es la lista anual de las mejores invenciones del año realizada por la revista "Time"

En la versión de este año, hay muchos inventos "esperados" y otros muy llamativos y sorprendentes. En esta última categoría clasifica una "nube puertas adentro", creada por un artista holandés. Google también aportó con lo suyo gracias a sus anteojos de realidad aumentada y otro invento a seguir es una impresora de hogar en 3D, entre otros.

A continuación, repasamos algunos de los inventos destacados por la publicación:



Indoor Clouds: El artista holandés, Berndnaut Smilde, descubrió la forma de crear nubes al interior de una habitación. Para lograrlo necesitó una combinación minuciosa y perfecta entre temperatura, humedad e iluminación. A pesar de que la nube dura sólo unos minutos, desde la publicación dice que la experiencia es extrañamente conmovedora.



The Civilization Starter Kit: Su objetivo es sencillo: permite que cualquier persona, con herramientas accesibles y de uso común, crear productos fundamentales para la supervivencia en el mundo actual – desde pulverizadores hasta hornos de cocina.



OraQuick Home HIV Test: El virus de la inmunodeficiencia humana (VIH) es una de las principales luchas de la Organización Mundial de la Salud por su rápida propagación. Por lo mismo este dispositivo, que con sólo una muestra de saliva y 20 minutos puede detectar si hay indicios de la infección por VIH, es uno de los inventos destacados por la revista Time. El kit incluye una línea de ayuda de 24 horas y recursos para hacer frente a un resultado positivo.



Techpet: La empresa japonesa Bandai lanzó la aplicación TechPet, un dock en formato de perro para el iPhone que transformará su móvil en un compañero virtual. El producto cuesta US\$ 60, y el "perrito" es capaz de reconocer gestos y comandos verbales.



Nike Flyknit Racer: Parece una zapatilla común y corriente, pero su secreto es que está hecha con una sola capa, en vez de muchas que están unidas por diferentes costuras, haciéndola más ligera, cómoda pero igual de resistente (pesa sólo 160 gramos).



Self-inflating tires: Esta innovación permite que la presión del neumático se mantenga en las mejores condiciones. Cuando la presión del neumático empieza a bajar, éste lo detecta. En ese momento un regulador de presión interno se abre para permitir que el aire recorra la válvula de inflado y así, cuando el neumático gira, la parte plana permite que el aire pase desde el tubo hasta

una válvula de entrada dentro del neumático.



Google Glass: Las gafas de Google le permitirán "ver" todo desde otra perspectiva. Podrá convivir diariamente con la realidad virtual aumentada y podrá recibir información en tiempo real, hacer videollamadas, tomar fotos y grabar videos.



The MakerBot Replicator 2: La empresa Makerbot Industries ha hecho su pequeña revolución de la impresión 3D con la producción para las masas de su impresora 3D "Replicator". La MakerBot Replicator 2 presume de intentar acercarse aún más al usuario común por un precio relativamente razonable, para imprimir desde el hogar objetos en 3D.



Baxter: Este robot tiene una misión clara: ejecutar de forma eficiente tareas repetitivas como empaquetar cajas. Cuesta unos US\$ 22.000, un alto precio que para la publicación es totalmente justificado para las medianas empresas.



The Curiosity Rover: Seguramente muchos lo conocen o han oído hablar de él. Es el Curiosity Rover, el robot de la NASA que recorre Marte, antecedente que explica su alto costo: unos US\$ 2.500 millones. Pesa una tonelada y tiene diez veces más en peso de instrumentos científicos de lo que jamás se había enviado en una expedición al planeta rojo. Es gracias a esos instrumentos que el Curiosity envía permanentemente asombrosos descubrimientos a la Tierra.

La lista completa está en la página de la [revista Time](#). (Fotos: Revista Time)

NOMBRE	¿PARA QUÉ SE INVENTÓ?

ACTIVIDAD 2: Discute las siguientes preguntas con tu(s) compañero/a(s) de clase:

¿Cuál de estos inventos te gustaría tener y por qué? ¿Cuál de estos inventos te parece menos útil y por qué? ¿Cuál invento te parece más sorprendente y por qué? ¿Cuál invento te parece más predecible y por qué? ¿Cuál te parece el mejor intento de la historia de la humanidad y por qué?

ACTIVIDAD 3: Piensa en los inventos que recuerdes de la humanidad. Escribe los que consideras son los 5 peores y explica por qué

Nombre	Justificación

ACTIVIDAD 4: Lee el siguiente artículo, tomado del periódico El País: <http://historico.elpais.com.uy/100527/ultmo-491245/internacional/los-50-peores-inventos-de-la-historia-segun-time/> y comprueba si alguno de tus inventos se encuentra en la lista que realizaste. Comenta con la clase si conoces algunos de estos inventos y si estás de acuerdo con su inclusión en esta lista o no y por qué:

Los 50 peores inventos de la historia según Time

La Revista estadounidense Times publicó un ranking de los 50 peores inventos de la historia.

El puesto número uno lo tiene Segway, una especie de monopatín motorizado que prometía ser la revolución del transporte en 2001. Finalmente el vehículo se utiliza para turistas haraganes que no quieren caminar en los Shopping malls, pero no llegó a ser de consumo masivo.

Le sigue en la lista "New Coke", una versión – más dulce- de Coca-Cola que no fue bien recibida en 1983 por el público consumidor y que fue eje de duras críticas por parte de la industria. Luego de cientos de quejas de todos los rincones del globo, la empresa debió retirar la bebida del mercado. El puesto número tres está ocupado por "Clippy", la famosa mascota de Microsoft Word que para muchos se convirtió en un dolor de cabeza. Una de sus frases más conocidas -y más irritantes también- es "Parece que estás escribiendo una carta, ¿quieres ayuda?".

En el cuarto lugar, aparece el Agente Naranja (Agent Orange), un potente herbicida usado en la Guerra de Vietnam por el Ejército norteamericano para descubrir los escondites de las tropas vietnamitas. Provocó la muerte de humanos, animales, generó cáncer, defectos de nacimientos y otros desórdenes. En el puesto número cinco se encuentra el "CueCat", un mouse que imitaba la forma de un gato. A este gran fracaso le sigue otro que desencadenó la burbuja financiera que el mundo sigue padeciendo: las hipotecas de bajo costo.

En el séptimo lugar, se encuentra el "crinoline", un vestido victoriano que era tan grande y ancho que no permitía a las mujeres casi moverse. Le sigue el "Chico virtual Nintendo", un juguete desconocido que no logró más que estar en esta lista. Farmville, el juego más famoso de la red social Facebook, se ubica en el puesto nueve. Desde la revista Time dicen que la nominación se debe al carácter adictivo del juego. En el décimo se encuentra el aceite hidrogenado, padre de las grasas trans que se encuentran en la comida rápida.

Entre los cuarenta restantes hay inventos, algunos curiosos, otros molestos, como las publicidades pop ups, los correos spam, los "cubrededos" para no dejar las huellas digitales en las pantallas de los celulares Touch o los cinturones vibratorios para bajar de peso.

ACTIVIDAD 5: Si fueras un gran inventor, ¿Cuál sería tu invento?... Describe detalladamente tu creación y para qué se usaría:


